

To simulate Orchid pendant lamp (SPORCHI3 - 3 lights) introduce 3 times the single module in the lighting software, starting from the bottom, place the second module at 30cm from the first module and the third one at 25cm from the second module.

Per simulare Orchid sospensione (SPORCHI3 - 3 luci) introdurre 3 volte il modulo singolo nel programma di calcolo illuminotecnico, partendo dal basso, posizionare il secondo modulo a 30cm dal primo modulo e il terzo a 25cm dal secondo modulo.

To simulate Orchid pendant lamp (SPORCHI4 - 4 lights) introduce 4 times the single module in the lighting software, place the first module at 50cm from the centre (on the left), the second one at 20cm from the centre (on the left), the third one at 20cm from the centre (on the right) and the last at 50cm from the centre (on the right).

Per simulare Orchid sospensione (SPORCHI4 - 4 luci) introdurre 4 volte il modulo singolo nel programma di calcolo illuminotecnico, posiziona il primo modulo a 50 cm dal centro (a sinistra), il secondo a 20 cm dal centro (a sinistra), il terzo a 20 cm dal centro (a destra) e l'ultimo a 50 cm dal centro (a destra).